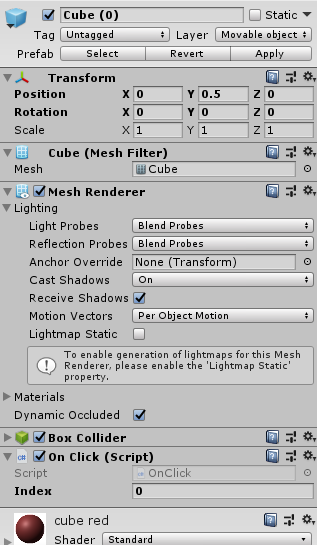
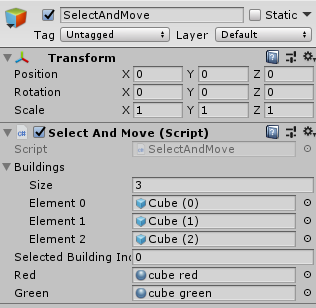
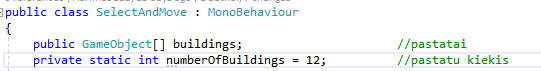
1. **Pastatų pasirinkimo sistema**

Scenos kameros Tag turi būti MainCamera. Ši kamera turi „Click“ skriptą. Skripto savybėje „Movables Layer“ turi būti pasirinkta „Movable object“ layeris.

Pastatui turi būti suteiktas „Movable object“ layeris, pridėtas „OnClick“ skriptas ir nurodytas indeksas.

Scenoje turi būti „SelectAndMove“ objektas. Pastatą reikia idėti į „SelectAndMove“ esantį „Buildings“ masyvą.



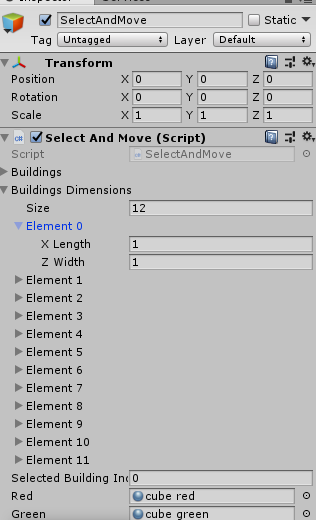


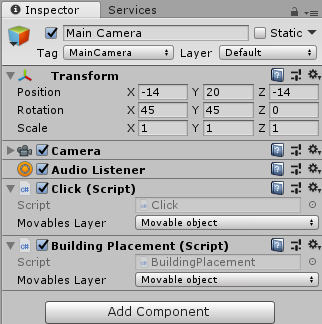
SelectAndMove skripte reikia nurodyti pastatų kiekį.

1. **Pastatų pasirinkimo sistema**

Būtina atlikti visus Pastatų pasirinkimo sistemos žingsnius.

Tuomet

SelectAndMove objekte į Buildings Dimensions reikia įrašyti objekto matmenis.

Prie kameros reikia pridėti BuildingPlacement skriptą ir parinkti Movable object layerį.